

「Pixel Art Icons Pack for GUI」

— Unity ゲーム開発者向けの高品質ピクセルアートアイコンパック—

販売開始のお知らせ



SE モバイル・アンド・オンライン株式会社（本社：東京都新宿区、代表取締役社長：伊藤文彦）は Unity でのゲーム開発に必要な多種多様なアイコンデータを手軽に利用できる「Pixel Art Icons Pack for GUI」（以下、本アイコンパック）を本日 2024 年 12 月 12 日に Unity アセットストアにて発売いたしました。本アイコンパックは、Unity を使用するゲーム開発者向けに設計されており、低価格で高品質なピクセルアートデザインを開発者に提供します。

Unity アセットストア商品ページ

<https://assetstore.unity.com/packages/2d/gui/icons/pixel-art-icons-pack-for-gui-302529>

〈ゲーム開発者に低価格で高品質なアイコンパックを提供〉

本アイコンパックは、Unity を用いてゲームを開発する個人開発者や小規模な開発チームに向けて開発いたしました。購入者は、購入後にフリーライセンスでこのパックを利用し、ゲームのグラフィック制作にすぐに役立てることができます。アイコンパックには、シンプルで使いやすいピクセルアートデザインが多数含まれており、加工も自由に行えるためさまざまなジャンルのゲームで利用できる汎用性の高さが特徴です。また、**競合他社製品を上回るファイル数と、リーズナブルな価**

格設定がされているためコストパフォーマンスが高いのも魅力となっております。

<対応プラットフォーム>

コンシューマゲーム、スマホゲーム、PCブラウザゲーム、PCゲームなど、Unity を利用できる環境全般で使用が可能です。

<購入方法と価格>

本アイコンパックは、本日 2024 年 12 月 12 日より、Unity アセットストアにて販売開始されます。価格は **5 ドル**からと、非常にリーズナブルな設定となっており、個人開発者や小規模チームでも手軽に購入可能です。

- **Unity アセットストア商品ページ**

<https://assetstore.unity.com/packages/2d/gui/icons/pixel-art-icons-pack-for-gui-302529>

<開発の背景>

本アイコンパックはグラフィックデータの調達が難しい個人開発者や広告型カジュアルゲームのモックアップなど、早期開発段階の検証のためにいち早く動作検証したい場合など、グラフィック素材を利用する開発チームに使いやすいソリューションとして提供させていただきます。

近年インディーズゲームのゲームメーカーや個人開発者が年々増加しており、多種多様なアイデアやゲーム性のジャンルが生まれ市場が拡大しております。当社は開発者やメーカーにお役に立てるアセットを今後も販売していきます。

◆製品概要

タイトル	「Pixel Art Icons Pack for GUI」 (ピクセルアートアイコンパック for GUI)
ジャンル	Unity アセット
価格	Single Entity : 5 ドル Multi Entity : 15 ドル
開発・発売元	SE モバイル・アンド・オンライン株式会社

Copyright (C) 2024 SE Mobile and Online Co.,Ltd. All rights Reserved.